# 1. Dữ liệu sách

Cho cấu trúc có tên BookData để lưu trữ thông tin sau về sách như sau:

struct BookData

{

char TenSach[30]; //Tên sách

char TacGia[30]; //Tác giả

int NamXuatBan; //Năm xuất bản

int SoTrang; //Số trang

char NhaXuatBan; //Nhà xuất bản

};

**Yêu cầu:**

Viết chương trình thực hiện:

* Nhập vào 1 mảng kiểu BookData với số lượng n được nhập từ bàn phím
* Cho phép người dùng nhập vào 1 năm xuất bản bất kỳ. Sau đó hiển thị thông tin những quyển sách xuất bản năm đó.
* Ghi thông tin tất cả quyển sách vào tệp nhị phân có tên BookData.dat